

دفترچه راهنما

کیدوکو

● کارشناس مشاور تولید: محمدمهدی رنجبر





۶×۶ بیدارو



مهارت‌های
فکری و ذهنی



بالای ۵ سال



تک نفره



ممنوعیت زیر ۳ سال



بدون زمان



دوستان محیط زیست



ایمن و استاندارد

کیدوکو چه جور سرگرمی ای است؟!

- «کیدوکو» نسخه‌ای ساده، از «سودوکو» معروف‌ترین سرگرمی منطقی جهان است که در بیشتر کشورهای جهان مسابقات حرفه‌ای و حتی بین‌المللی دارد.
- یک نفره است و به درد تنهایی‌هایتان هم می‌خورد.
- قانونش را در هر سن و سالی می‌فهمید.
- نیازی به بلد بودن «حساب» و «ریاضی» ندارد.
- سخت و ساده دارد. اگر تازه‌کار هستید ساده‌اش را حل کنید و اگر حرفه‌ای شدید سراغ سختش بروید.
- حل کردنش «شانسی» و «حدسی» نیست. باید برای هر رنگ «دلیل» داشته باشید.
- حل کردنش ممکن است سه دقیقه طول بکشد یا سه ساعت! باید دید شما چقدر حرفه‌ای هستید.
- فقط یک جواب دارد. پس اگر برای یک کیدوکو دو جواب پیدا کردید، حتما جایی از کارتان غلط بوده است.
- با تمام سادگی‌اش، آن قدر جالب هست که اگر زیادی به آن فکر کنید، ممکن است شما را از کار و زندگی بیندازد. پس مراقب باشید!

● سابقه‌ی کیدوکو در جهان

کیدوکو در سراسر جهان مسابقات جالبی دارد. کارشناسان معتقدند استفاده از سرگرمی‌های منطقی از گروه «سودوکو» باعث افزایش سرعت پردازش ذهن است، بنابراین افرادی که ذهن‌شان به این پردازش منطقی عادت کرده است، گیرایی بیشتری در درک مباحث مفهومی دارند و حتی در پیش‌گیری از بیماری‌هایی چون «آلزایمر»، موفق‌تر خواهند بود.

● سابقه‌ی کیدوکو در ایران

در ایران تا کنون پنج دوره جشنواره حرفه ای کیدوکو برای کودکان زیر ۱۲ سال، در حد کلاس بین المللی برگزار شده است. استقبال بسیار کم‌نظیر کودکان و والدین از این سرگرمی، نشان می‌دهد که نمایندگان پُرافتخار ایران هم خواهند توانست در آینده‌ای نه‌چندان دور، در «مسابقات جهانی معما» حاضر شوند.



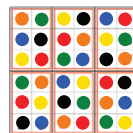
قوانین کیدوکوی رنگی

● در حل کردن معمای کیدوکوی رنگی، خیلی دقت داشته باشید. قراردادن یک رنگ غلط در یکی از خانه‌ها باعث می‌شود پاسخ‌تان تا آخر اشتباه شود. پس قبل از گذاشتن مهره، دلیل‌تان را برای قراردعی آن، با خودتان تکرار کنید.

● برای اینکه قوانین این بازی را بهتر درک کنید، به «نمونه حل شده» پایین صفحه دقت کنید و دلیل جای‌گذاری هر رنگ را بررسی کنید.



● هیچ رنگی نباید در سطر خودش تکراری باشد.



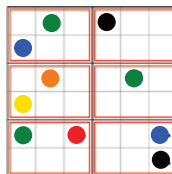
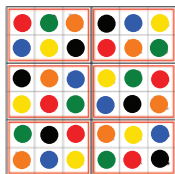
● خانه‌های خالی را با شش رنگ موجود پر کنید.



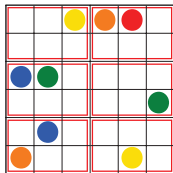
● هیچ رنگی نباید در مستطیل قرمزش تکراری باشد.



● هیچ رنگی نباید در ستون خودش تکراری باشد.

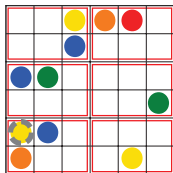


حل گام به گام یک کیدوکو



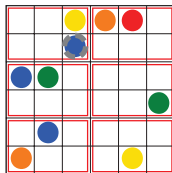
اول مهره‌ها را به این ترتیبی که در تصویر بالا هست، در کیدوکوی چوبی قرار دهید. این معما را گام به گام با هم حل خواهیم کرد تا یک‌بار دیگر قوانین کیدوکو و محل استفاده از هر قانون را تمرین کنید. به تمام علامت‌های خاکستری در حل گام به گام دقت کنید.

اگر اولین بار است که کیدوکو را می‌بینید، یا اگر هنوز تمرین کافی روی این سرگرمی منطقی جالب ندارید، ممکن است با خواندن صفحه‌ی قوانین کیدوکوی رنگی، باز هم در حل کردن کیدوکوها مشکل داشته باشید. چاره این است که یک نمونه از کیدوکو را «گام به گام» با هم حل کنیم تا دقیقاً با «روش حل منطقی» کیدوکو آشنا شوید. پس کیدوکوی چوبی و مهره‌های رنگی‌اش را آماده کنید.



گام ۲

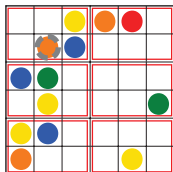
حالا به سطری که فلش دارد نگاه کنید که حتما باید یک مهره زرد داشته باشد. اما زرد در سه خانه سمت راست ممنوع است (چون مستطیلش قبلاً زرد داشته). خانه چهارم هم زرد ندارد (چون در ستونش تکراری می‌شود). پس مهره زرد حتما در خانه چپ است.



گام ۱

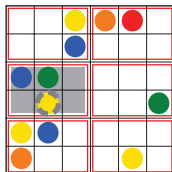
ستون فلش دار را ببینید! قطعاً یک مهره آبی نیاز دارد. اما گذاشتن آبی در دو خانه پایینی این ستون ممنوع است (چون در مستطیلش قبلاً مهره آبی داشتیم). آبی در دو خانه وسطی این ستون هم ممنوع است (چون آن مستطیل هم آبی داریم). پس آبی حتماً زیر زرد است.

حل گام به گام یک کیدوکو



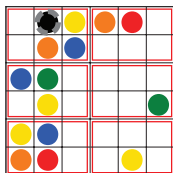
گام ۴

ستونی که زیر آن فلش دارد را ببینید. این ستون مهره نارنجی لازم دارد. اما سطر اول و سطر آخر این کیدوکو قبلاً مهره نارنجی داشته و در هر سطر هم فقط یک مهره نارنجی مجاز است. پس تنها راه این است که مهره نارنجی این ستون را بالای سبز بگذاریم.



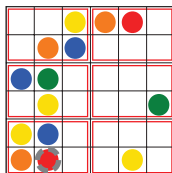
گام ۳

مستطیل خاکستری را ببینید که حتماً باید زرد داشته باشد. اما می‌دانیم که در هر ستون هم فقط یک مهره زرد باید باشد. پس مهره زرد نمی‌تواند در دو خانه سمت راست این مستطیل یا در خانه چپ این مستطیل باشد (چون تکراری می‌شود). پس زرد زیر سبز است.



گام ۶

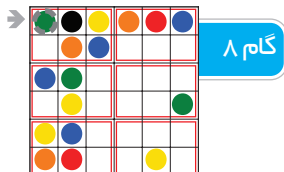
حالا که پنج مهره‌ی رنگی در این ستون قرار داده شده است، خیلی راحت است که مهره‌ی ششم این ستون را هم سر جایش بگذاریم. چون تمام رنگ‌ها باید یک‌بار در هر ستون دیده شوند، پس این جای خالی را با مهره سیاه پر می‌کنیم.



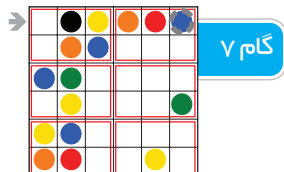
گام ۵

همین ستون به مهره قرمز رنگ هم نیاز دارد. اما مهره قرمز که در سطر اول آمده است دیگر نمی‌تواند در همان سطر تکرار شود. پس مجبوریم مهره قرمز این ستون را در آخرین خانه قرار دهیم تا تمام قوانین کیدوکو را رعایت کرده باشیم.

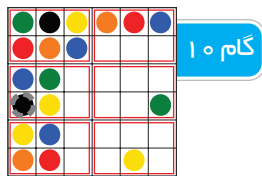
حل گام به گام یک کیدوکو



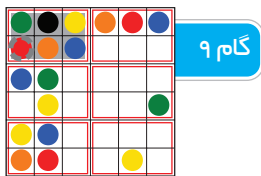
حالا این سطر فقط یک خانه خالی دارد.
پس نباید رهایش کنیم چون با یک نگاه می‌شود
تکلیفش را روشن کرد.
تمام رنگ‌ها در این سطر آمده‌اند اما رنگ سبز غایب
است. پس در خانه سمت چپ قرار می‌گیرد.



در گام قبلی، وقتی سیاه را در جای خودش گذاشتیم،
فقط دو خانه خالی برای سطر اول باقی ماند. برای
همین هم سراغش رفتیم تا تکلیفش را روشن کنیم!
آبی در این سطر باید در خانه سمت راست باشد. چون
اگر در خانه چپ باشد در ستونش تکراری می‌شود.

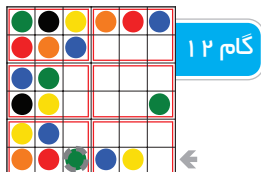


حالا نوبت ستون آخر است که با فلش مشخص
کردیم. این ستون هم که تا چند گام پیش، مهره‌های
خالی زیادی داشت، الآن فقط به یک مهره مشکلی نیاز
دارد. دقت کنید: تمام رنگ‌ها (به جز مشکی) در این
ستون بودند. پس مشکلی را در خانه خالی می‌گذاریم.



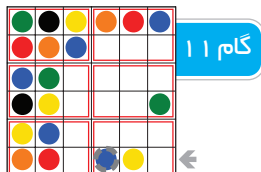
در حل کردن کیدوکو، همیشه باید حواسمان به
راهنمایی‌هایی که مهره‌ها می‌کنند باشد تا زودتر به
نتیجه برسیم. مثلا در این گام مشخص است که این
مستطیل برای کامل شدن فقط به یک مهره قرمز نیاز
دارد. پس آن را در جای خودش می‌گذاریم.

حل گام به گام یک کیدوکو



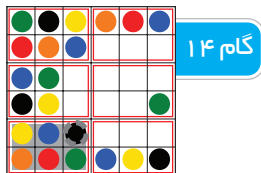
گام ۱۲

همین سطر حتما به یک مهره سبز هم نیاز دارد. اما رنگ سبز در ستون اول یک بار آمده است و دیگر نمی تواند در ستونش تکرار شود. پس چاره‌ای نداریم که مهره سبز این سطر را اینجا بگذاریم.



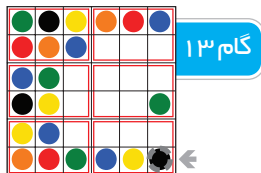
گام ۱۱

در سطر یک که با فلش نشان داده شده، حتما باید یک مهره آبی داشته باشیم. اما در دو تا از ستون‌ها قبلا مهره آبی گذاشته شده است و می دانیم که در هر ستون فقط یک مهره آبی باید داشته باشیم. پس چاره‌ای نیست جز این که آبی را سمت چپ زرد بگذاریم.



گام ۱۴

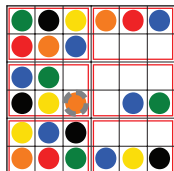
به این مستطیلی که خاکستری شده است توجه کنید. در این مستطیل فقط یک خانه خالی وجود دارد و مهره مشکی هم در این مستطیل غایب است. در کیدوکو باید تمام سطرها و ستون‌ها و مستطیل‌ها تمام رنگ‌ها را داشته باشند، پس مشکی را در این خانه می گذاریم.



گام ۱۳

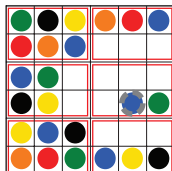
اما همین سطر به رنگ مشکی هم نیاز دارد. و تنها جای خالی برای رنگ مشکی در آن مشخص است. پس مهره مشکی را اینجا می گذاریم تا تمام رنگ‌ها در این سطر یک بار آمده باشند.

حل گام به گام یک کیدوکو



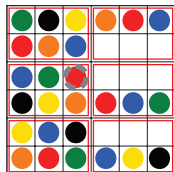
گام ۱۶

اگر بازهم به همان سطر دقت کنیم، متوجه می‌شویم که این سطر به یک مهره نارنجی هم نیاز دارد که در خانه خالی سمت راست ممنوع است (چون در ستونش قبلا مهره نارنجی گذاشتیم). پس مهره نارنجی این سطر باید در خانه خالی سمت چپ باشد.



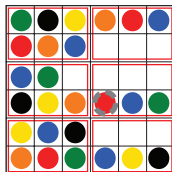
گام ۱۵

حالا به این سطر فلش‌دار نگاه کنید. حتما یک مهره آبی برای این سطر لازم است. اما اگر بخواهیم آبی را در دو خانه خالی سمت چپش قرار دهیم، مهره در ستونش تکراری می‌شود. پس مهره آبی را در خانه خالی سمت راست می‌گذاریم.



گام ۱۸

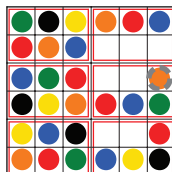
حالا این ستون که زیر آن فلش زده‌ایم هم فقط یک خانه خالی دارد و تنها رنگی که در آن پیدا نمی‌شود قرمز است. پس یک مهره قرمز را در این خانه خالی می‌گذاریم تا این ستون هم تمام رنگ‌ها را داشته باشد.



گام ۱۷

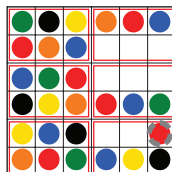
بازهم به حل کردن همین سطر مشغول می‌شویم. حالا در این سطر فقط یک خانه خالی داریم. ضمناً فقط رنگ قرمز در این سطر غایب است. پس قرمز باید در این خانه قرار بگیرد که برای تان در شکل مشخص کرده‌ایم.

حل گام به گام یک کیدوکو



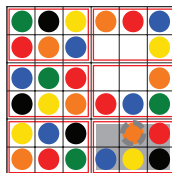
گام ۲۰

یکبار دیگر به همان ستون نگاه کنید. حالا می‌دانیم که این ستون باید یک مهره نارنجی هم داشته باشد. اما نارنجی در خانه خالی بالایی ممنوع است (چون در مستطیلش نارنجی دارد). پس باید مهره نارنجی را در خانه خالی پایینی بگذاریم.



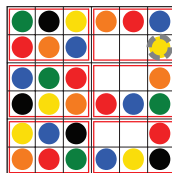
گام ۱۹

به این ستون اول که زیر آن فلش گذاشته شده دقت کنید. این ستون سه خانه خالی دارد و به یک مهره قرمز نیاز دارد. دو خانه بالایی نمی‌توانند با قرمز پر شوند چون در مستطیل هریک از آن‌ها یکبار مهره قرمز آمده است. پس قرمز را باید اینجا بگذاریم.



گام ۲۲

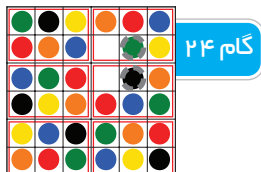
حالا به این مستطیل خاکستری که دو خانه خالی دارد دقت کنید. رنگ نارنجی حتما باید در این مستطیل دیده شود. اما در خانه سمت چپ نارنجی ممنوع است (چون در ستونش تکراری می‌شود). پس نارنجی در خانه خالی سمت راست است.



گام ۲۱

دست از سر این ستون بر نمی‌داریم. چون حالا دیگر فقط یک خانه خالی دارد. دقت می‌کنیم تا ببینیم کدام رنگ در این ستون غایب است. بله رنگ زرد را باید در خانه خالی‌اش قرار بدهیم.

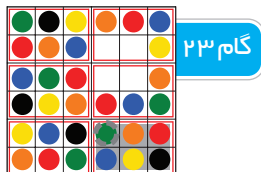
حل گام به گام یک کیدوکو



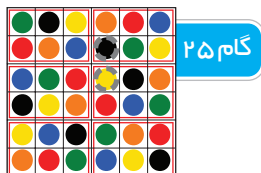
به این ستون که دو خانه خالی دارد نگاه کنید. دو رنگ مشکی و سبز در این ستون نیستند. اما مشکی در خانه بالایی ممنوع است و سبز در خانه پایینی ممنوع است (چون در مستطیل شان تکراری می شوند). پس سبز بالاست و مشکی پایین.

حالا شما متوجه شده اید که حل کردن معماهای منطقی، چقدر ساده است. برای حل کردن کیدوکو و هر معمای منطقی دیگر، فقط کافی است حواس مان را جمع کنیم و از حدس زدن های بی خودی دوری کنیم. ما هر گام از این معما را با «دلیل» و «منطق» حل کردیم. شما هم باید سعی کنید برای هر حرکت تان در حل کردن کیدوکو، «دلیل منطقی» داشته باشید.

اگر هنوز هم قوانین کیدوکو را خوب متوجه نشدید یا نمی توانید بعضی کیدوکوها را حل کنید، لازم است یک بار دیگر قوانین کیدوکو و این ۲۵ گام را مرور کنید تا تبدیل به یک «حرفه ای» شوید.



باز هم به همان مستطیل خاکستری دقت کنید. تنها رنگی که در این مستطیل دیده نمی شود رنگ سبز است. پس یک مهره سبز بردارید و در تنها خانه خالی این مستطیل بگذارید.



حالا به ستون کناری اش نگاه کنید. این ستون هم دو رنگ مشکی و زرد را کم دارد. اما زرد در خانه بالا ممنوع است و مشکی در خانه پایین ممنوع است (چون در مستطیل شان تکراری می شوند). پس مشکی باید بالا باشد و زرد باید پایین باشد.

شیوه استفاده از دفترچه

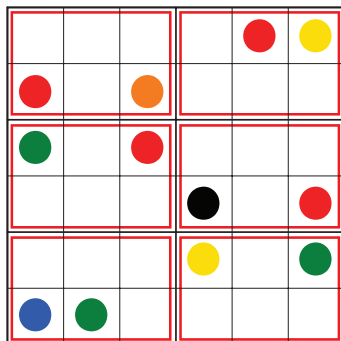
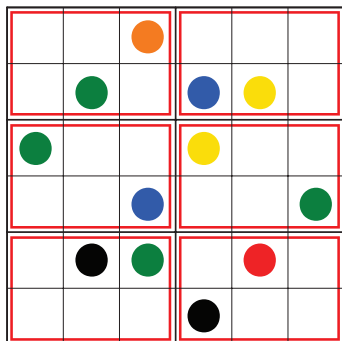
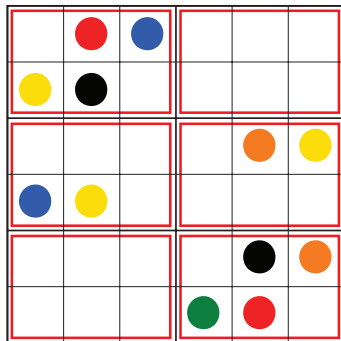
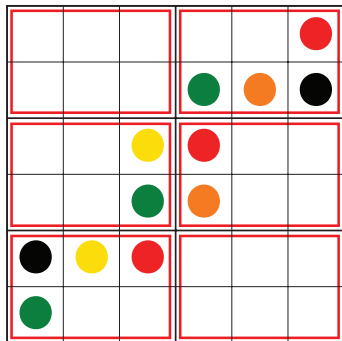
- یکی از معماهای کیدوکوی رنگی را از دفترچه انتخاب کنید. به «درجه سختی» معما توجه کنید. معماهای ساده تر برای تازه کارها و معماهای دشوارتر برای حرفه ای ها در نظر گرفته شده است. در این دفترچه، معماهای کیدوکوی رنگی در سه درجه ی مختلف ساده، متوسط و سخت وجود دارند.
- مهره های رنگی را همان طور که در تصویر هر معما می بینید، در جای خود قرار دهید. دقت کنید که اشتباه گذاشتن یک مهره هم می تواند معمای شما را خراب (چند جوابه) کند.
- زمان سنج را روشن کنید و تلاش کنید در کمترین زمان، تمام خانه های خالی را با مهره های رنگی مناسب پر کنید. اگر دو عدد (یا بیشتر) از این بازی خریده باشید، بدون استفاده از زمان سنج هم می توانید رقابت های مهیجی با دوستان خود برگزار کنید.
- پاسخی که به دست آورده اید را با تصویر پاسخ همان معما مقایسه کنید. اگر پاسختان با تصویر پاسخی که در این دفترچه آمده است یکسان نیست، مطمئن باشید که اشتباه کرده اید. کیدوکو فقط و فقط یک پاسخ صحیح دارد.



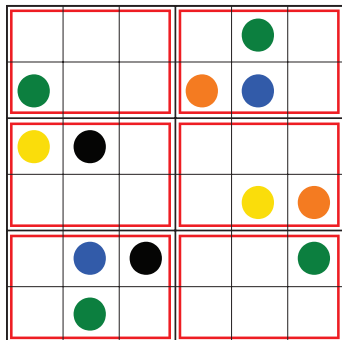


معماها

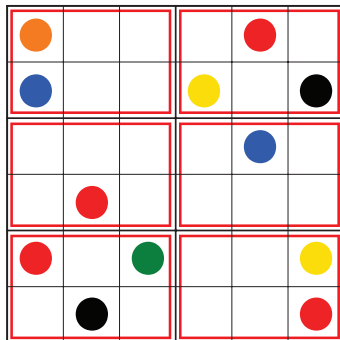
کیدوکوهای ساده



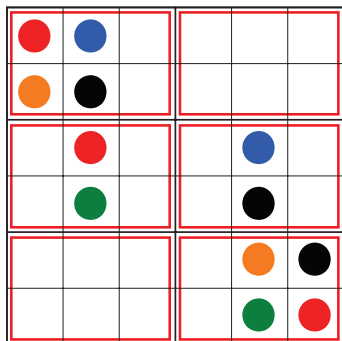
کیدوهای ساده



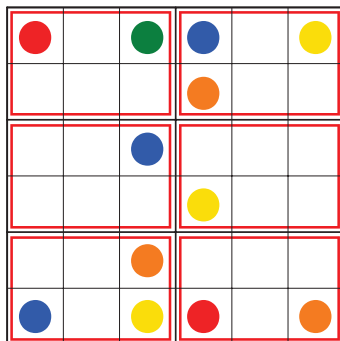
۶



۵

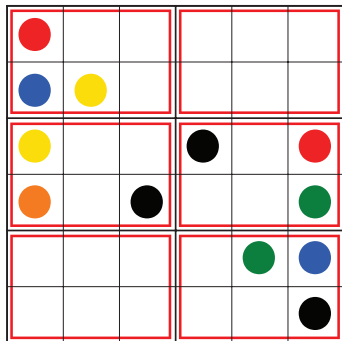


۸

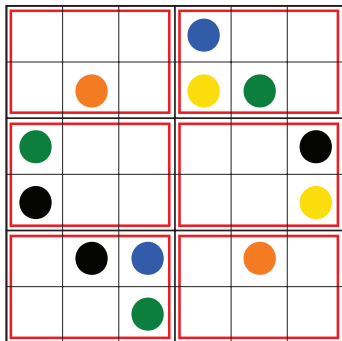


۷

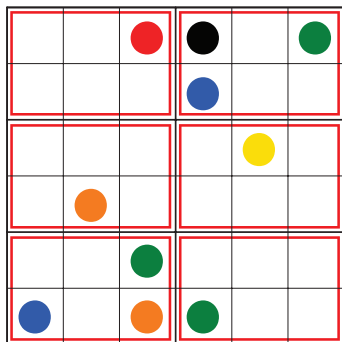
کیدوکوهای ساده



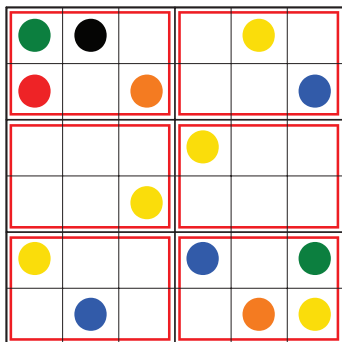
۱۰



۹

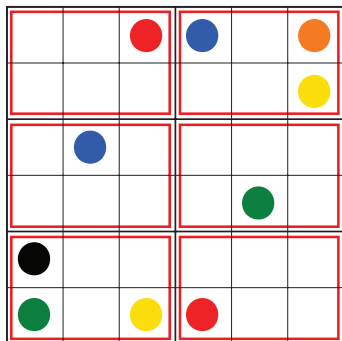


۱۲

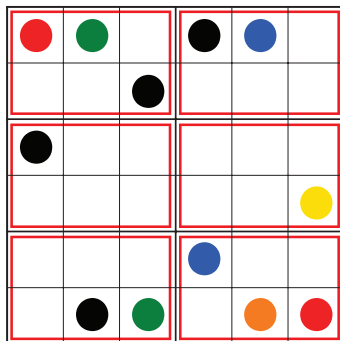


۱۱

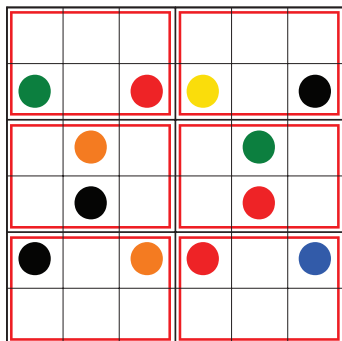
کیدوکوهای ساده



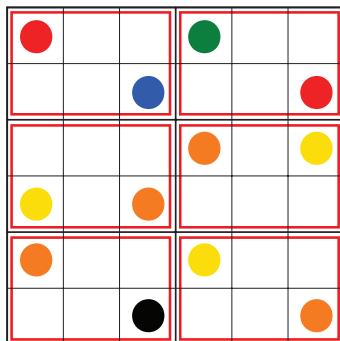
۱۴



۱۳

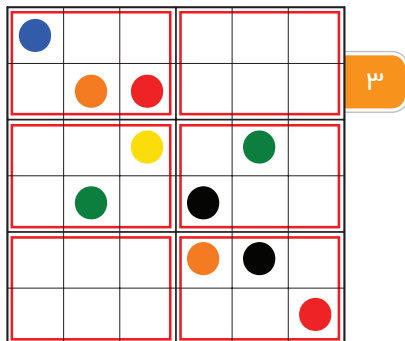
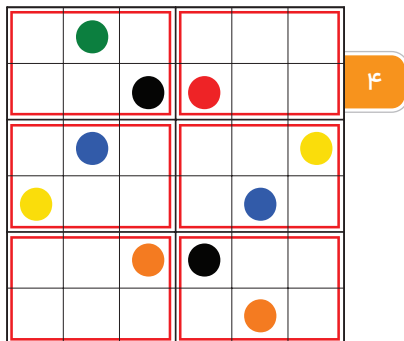
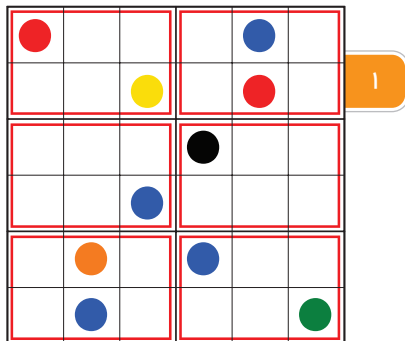
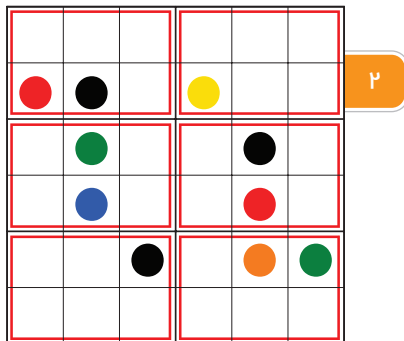


۱۶

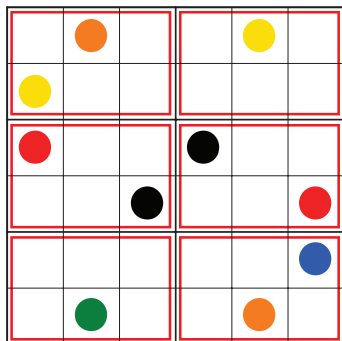
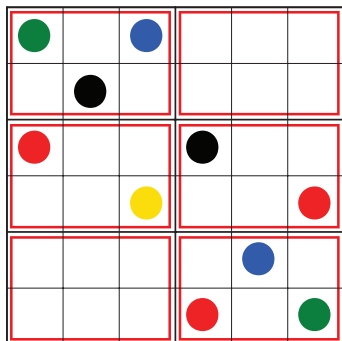
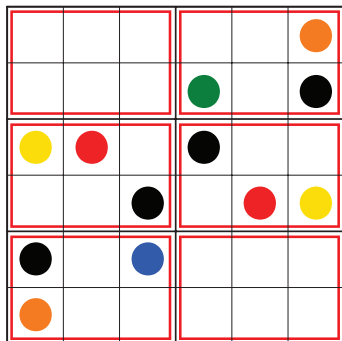
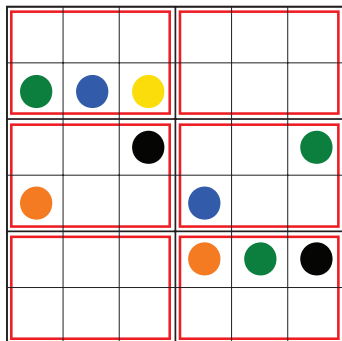


۱۵

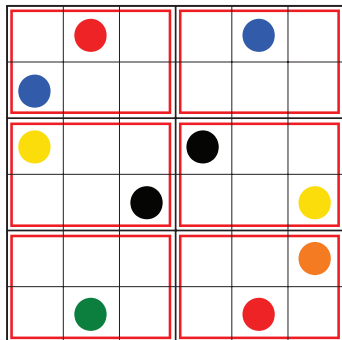
کیدو کوهای متوسط



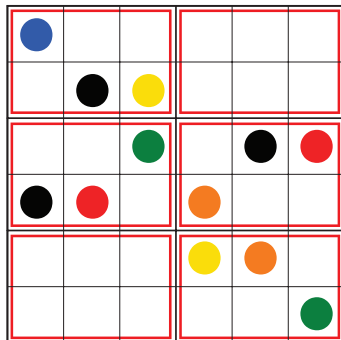
کیدوهای متوسط



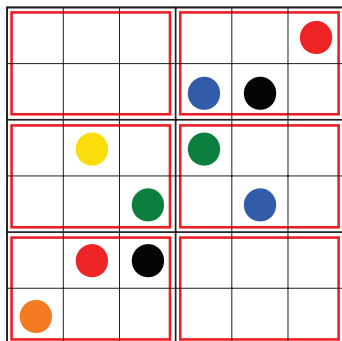
کدو کوهای متوسط



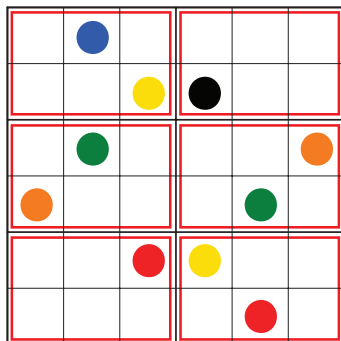
۱۰



۹

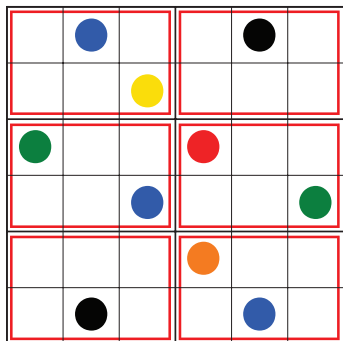


۱۲

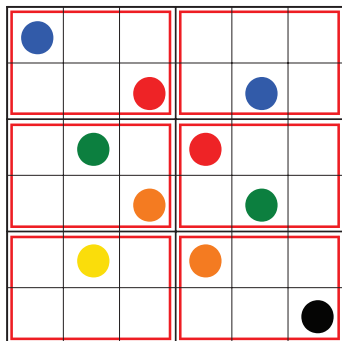


۱۱

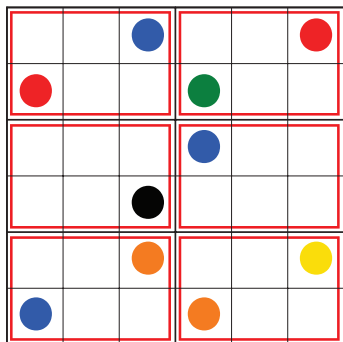
کیدوهای متوسط



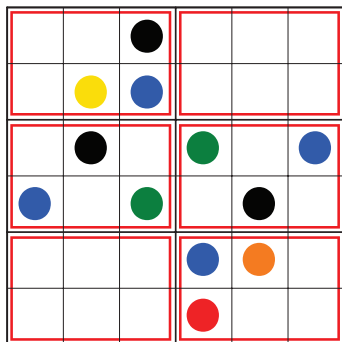
۱۴



۱۳

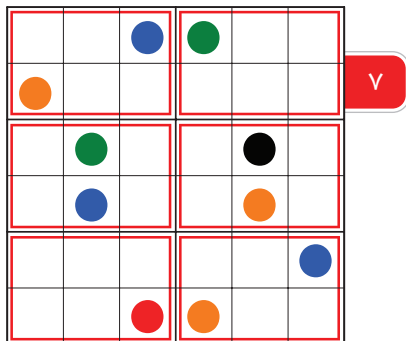
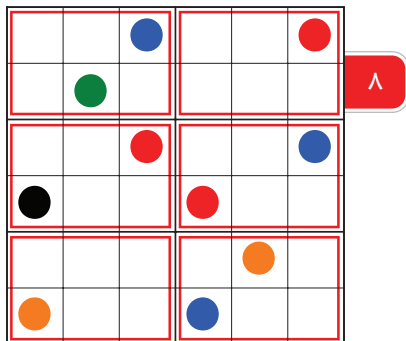
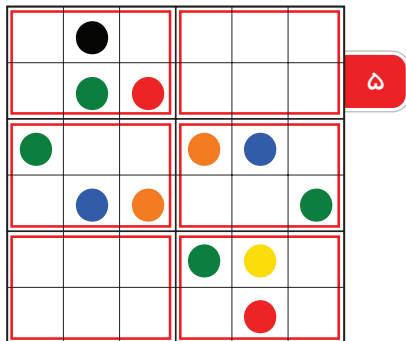
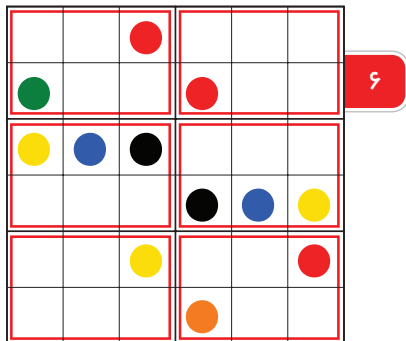


۱۶

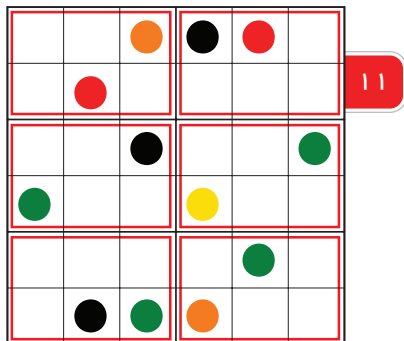
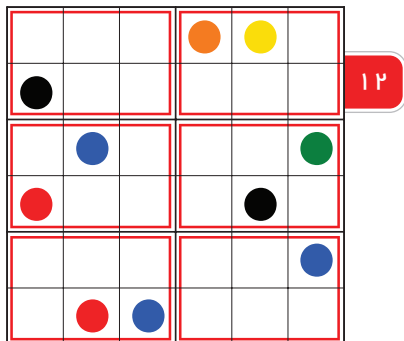
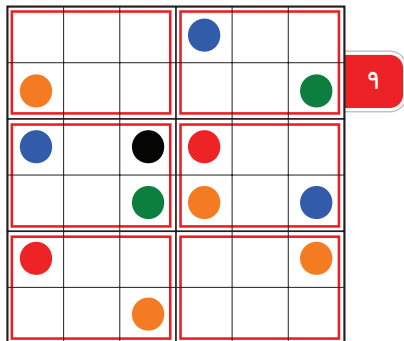
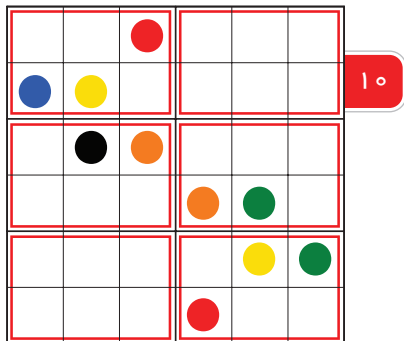


۱۵

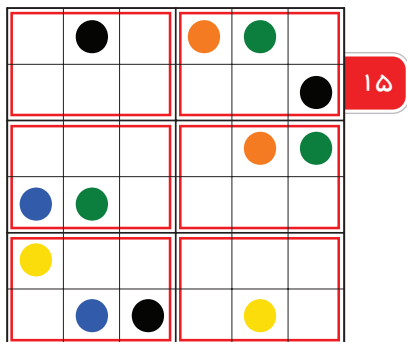
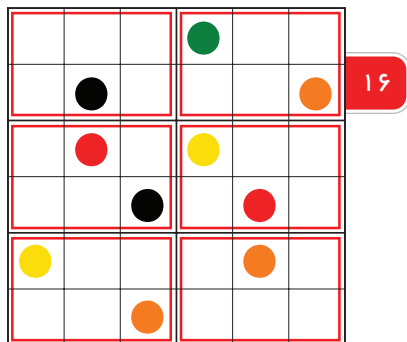
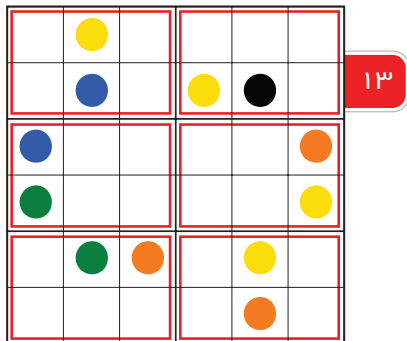
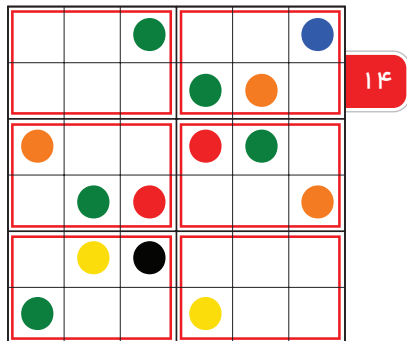
کیدو کوهای سخت



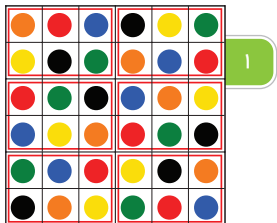
کیدوکوهای سخت



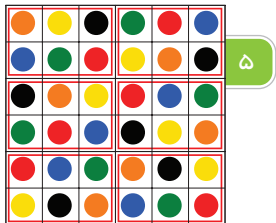
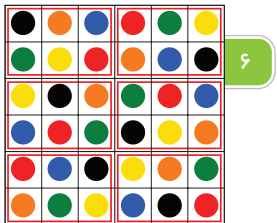
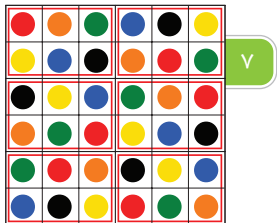
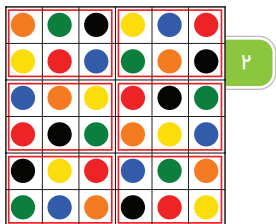
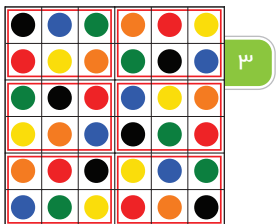
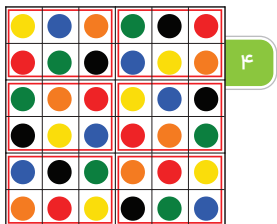
کیدو کوهای سخت

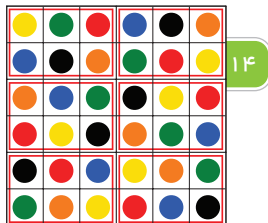
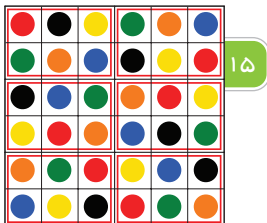
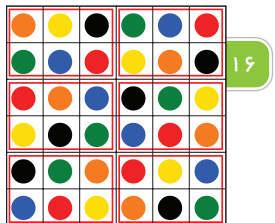
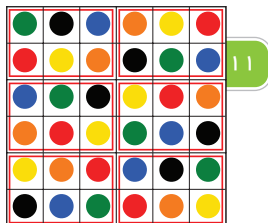
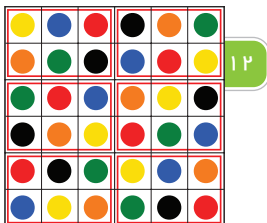
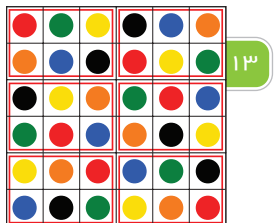
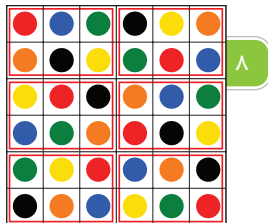
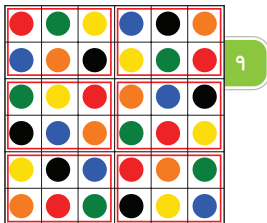
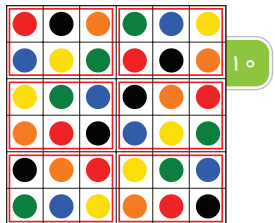


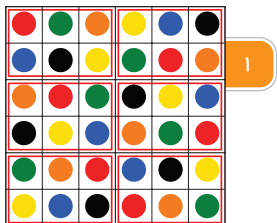
پاسخ‌ها



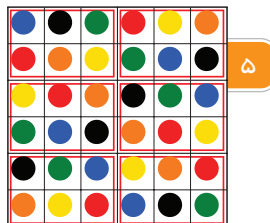
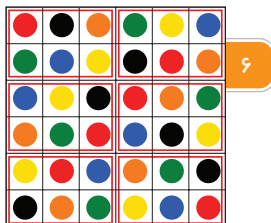
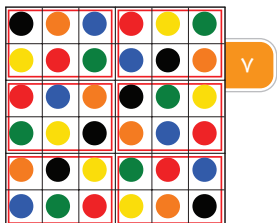
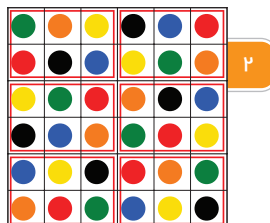
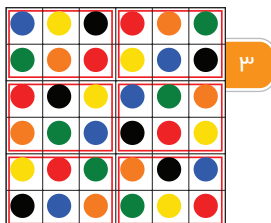
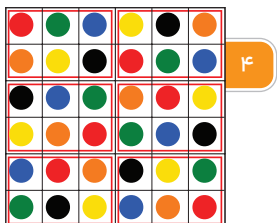
پاسخ کیدوکوهای ساده

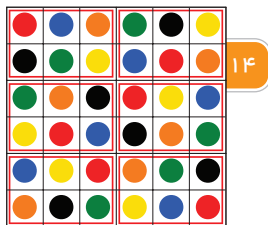
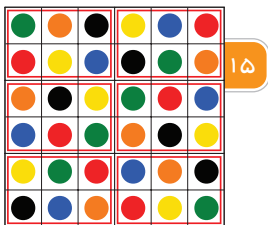
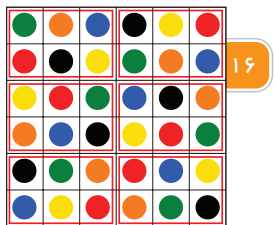
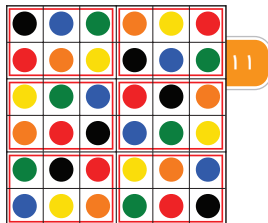
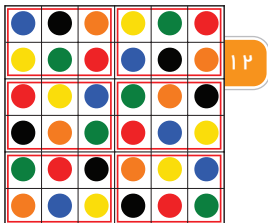
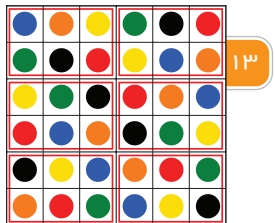
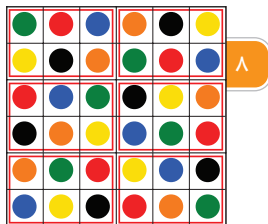
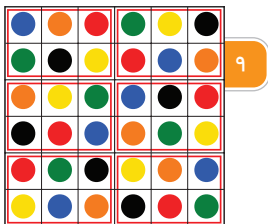
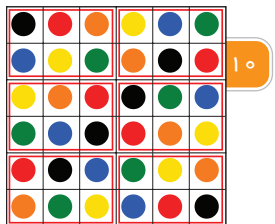


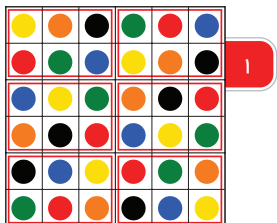




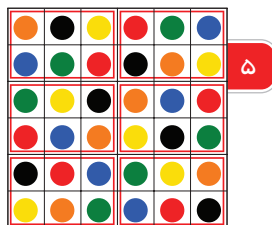
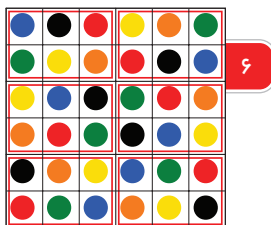
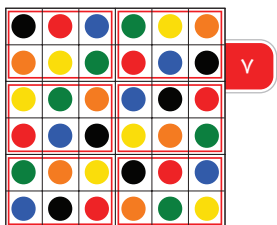
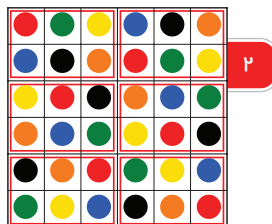
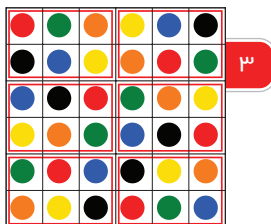
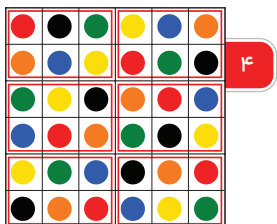
پاسخ کیدوکوهای متوسط

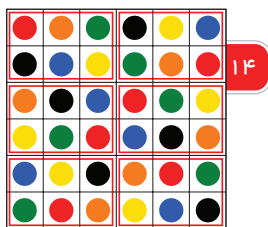
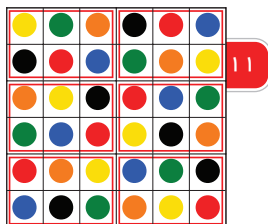
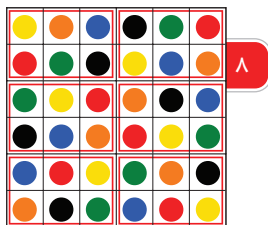






پاسخ کیدوکوهای سخت







چند نکته درباره این دفترچه

- در این دفترچه تعداد مشخصی از معماهای کیدوکو را با درجه سختی‌های مختلف برای شما منتشر کردیم. ممکن است حرفه‌ای‌های کیدوکو به نمونه‌های بیشتری نیاز داشته باشند. برای پیدا کردن نمونه‌های بیشتر، از اینترنت کمک بگیرید و کلمه‌ی «کیدوکو» را جستجو کنید. ما هم تلاش می‌کنیم در وبسایت شرکت چوبین، نمونه‌های بیشتری را برای تان ارائه کنیم.
- ممکن است احساس کنید درجه‌بندی کیدوکوهایی که در این دفترچه منتشر شده است، خیلی دقیق نیست! ما در مرتب کردن کیدوکوها با درجه سختی‌های مختلف، دقیق عمل کردیم اما گاهی در حل کردن کیدوکو، فقط پیدا کردن جای یکی دو مهره، می‌تواند کیدوکوی سخت شما را، به کیدوکوی متوسط، یا حتی ساده تبدیل کند! در عوض نمونه‌های بزرگسال کیدوکو (یعنی سودوکو) درجه‌بندی‌های دقیق‌تری دارد. اگر خیلی حرفه‌ای شدید از سودوکو استفاده کنید.
- همه‌ی کیدوکوهایی درج شده در این دفترچه، از راه «منطقی» حل می‌شوند و نیازی به شانس و حدس زدن ندارند. پس اگر مشکلی در حل کردن آن‌ها داشتید، بدانید که نیازمند تمرین بیشتر هستید.



سرگرمی های رشد آفرین چوبین
CHOOBIN

دفتر مرکزی: تهران، خیابان انقلاب اسلامی، بعد از خیابان فلسطین
نبش خیابان شهید برادران مظفر جنوبی، شماره ۱۰۷۰ واحد ۵
تلفکس: ۰۶۶۴۰۴۱۳۹ | تلفن همراه: ۰۹۳۵۶۰۴۳۴۴

www.choobin.com
info@choobin.com

  @choobintoys